

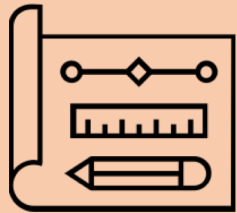


## POC

- *Kan het gedaan worden?*
- Klein project, vaak rond nieuwe technologie
- Is het kernprincipe rendabel?
- Usability speelt *geen* rol



LeanStoryDesign



## PROTOTYPE

- *Hoe kan het gedaan worden?*
- Werkend, interactief model van een concept
- Usability is de kern: visualiseer gebruikersflow
- Vroegtijdig opsporen van fouten/problemen



## MVP

- *Wat hebben we minimaal nodig?*
- Kleinst mogelijke marktwaardige vorm van het product(concept)
- Aannames tackelen. Wil de klant dit? Lost het een probleem op?
- Direct waarde en iteratieve groei



## SPIKE

- *Wat willen we precies?*
- Hoe is het werk op te delen in brokken (met timeboxed sprints)?
- Expertise verwerven middels technische of functionele spikes
- Nadeel: geen directe waarde, dus slechts kosten